

FIG. 1B

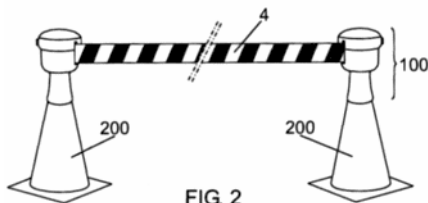


FIG. 2

3. Simulador anatómico para adiestramiento quirúrgico, según las reivindicaciones 1 y 2, caracterizado por el hecho de que el cuerpo (1) es apto para incorporar ojos (3a) como elementos de entrenamiento, para lo que dispone de las cavidades (2a) apropiadas, las cuales, opcionalmente, se hallan recubiertas por tejidos elásticos (5) tipo siliconas, cauchos, etc. (solos o reforzados), presentando una rendija (6) o zona de apertura extensible, por la cual se trabaja el ojo (3a), sirviendo dichos tejidos elásticos (5) de sostén para dichos ojos, y pudiendo ser ajustables para facilitar o disminuir el movimiento de los mismos.

4. Simulador anatómico para adiestramiento quirúrgico, según las reivindicaciones 1 y 2, caracterizado por el hecho de que el cuerpo (1) es apto para el anclaje de cornetes (3b); y porque éstos se pegan, mediante algún adhesivo que puede ser de tipo quirúrgico o cianocrilatos, a un soporte (7) que, a su vez, se fija, con medios de anclaje (4) fáciles de poner y sacar (tal como tiras de Velcro® o una pletina encastrable), en la cavidad (2b) correspondiente del cuerpo (1).

5. Simulador anatómico para adiestramiento quirúrgico, según las reivindicaciones 1 y 2, caracterizado por el hecho de que el cuerpo (1) es apto para el anclaje de un paladar (3c), que podrá ser de animal o tejido similar, el cual se coloca, con medios de anclaje (4) que lo atraviesan, tal como clavado, para fijarlo a la cavidad correspondiente (2c) del cuerpo (1).

6. Simulador anatómico para adiestramiento quirúrgico, según las reivindicaciones 1 y 2, caracterizado por el hecho de que el cuerpo (1) es apto para el anclaje de un tímpano (3d), que puede ser de animal o tejido similar, el cual se fija a la cavidad correspondiente (2d) del cuerpo (1) mediante sistemas de anclaje (4) que lo atraviesan, tal como clavado.

7. Simulador anatómico para adiestramiento quirúrgico, según las reivindicaciones 1 y 2, caracterizado por el hecho de que el cuerpo (1) es apto para el anclaje de trozos de piel o cuero cabelludo (3e), los cuales se fijan o adhieren con medios de anclaje (4) tal como los descritos para los cornetes (3b), pero en el sitio idóneo del cuerpo (1).

8. Simulador anatómico para adiestramiento quirúrgico, según las reivindicaciones 1 y 2, caracterizado por el hecho de que el cuerpo (1) es apto para el anclaje de una laringe, o cualquier otra parte del cuerpo humano o animal, que se introduce y fija en el sitio correspondiente del cuerpo (1) por los medios más adecuados, ya sea pegado, clavado o sostenida por medios elásticos o rígidos, según interese.

9. Simulador anatómico para adiestramiento quirúrgico, según las reivindicaciones 1 a 8, caracterizado por el hecho de que el cuerpo (1), opcionalmente, incorpora sistemas de bombeo de fluidos, cámaras, detectores, sensores o medidores de presión o movimiento, que analizan los movimientos y posiciones del usuario que se entrena, así como los cambios producidos en el órgano, tejido, parte o toda la zona de entrenamiento, así como dispositivos de alarma o instrumentos auxiliares, todos ellos adecuadamente conectados al hardware y/o software correspondiente.

[11] 1068013 U

[21] U 200801068 (6)

[22] 21-05-2008

[71] ES Consorcio para la Gestión del Centro de Cirugía de Mínima Invasión y otros
Ctra. N-521, Km. 41, 8
Cáceres ES

[51] G09B 23/30 (2006.01)

[54] Simulador anatómico para adiestramiento quirúrgico.

[57] 1. Simulador anatómico para adiestramiento quirúrgico, del tipo que concretamente simula un cuerpo humano o de animal, o una parte del mismo, aplicable como base de entrenamiento ámbito de la medicina y veterinaria, caracterizado por el hecho de consistir en un dispositivo configurado a partir de un cuerpo hueco (1) desmontable en al menos dos piezas unidas articuladamente entre sí mediante sistemas convencionales, tal como acoplamiento por machihembrado con tetones y oquedades coincidentes, contando con aberturas o cavidades (2) aptas para la incorporación al mismo de elementos (tejidos u órganos reales) o piezas accesorias (3) que simulan o son partes u órganos de un cuerpo humano o animal, tal como tejidos u órganos reales (ojos, paladar, laringe, cornetes, zona facial y cuero cabelludo, etc.) sobre los que se realizarán los distintos entrenamientos quirúrgicos, y para los que dicho cuerpo (1) dispone de medios de anclaje (4) de fácil acceso para cambio y recambio de cada una de dichas piezas (3).

2. Simulador anatómico para adiestramiento quirúrgico, según la reivindicación 1, caracterizado por el hecho de que el cuerpo (1) está fabricado con materiales adecuados que sean lo más parecidos a los reales, tal como siliconas, cauchos, espuma de caucho, silycauchos, poliuretanos, plásticos, materiales epoxídicos, de poliéster, resinas, cementos u otros, presentando exteriormente una textura lo más parecida a la piel, tal como silicona, látex, espuma de látex, o similar.

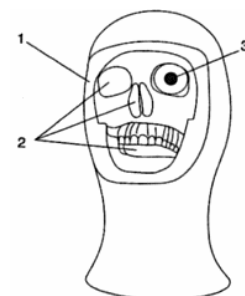


FIG. 1

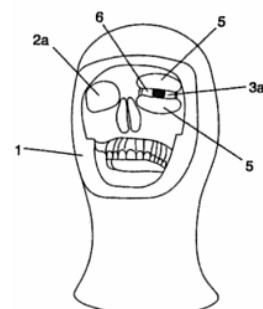


FIG. 2